

<実-双対角対称行列の基底>

ここしばらく実-双対角対称行列そのものを調べている。この行列は見てきたように掛け算に関し可換であり、形もきれいで、アーベル群（行列式≠0で）を成したりして、面白いものである。

ゼータ関数の研究を本道として進めている途上で、面白そうな洞窟があって、そちらに入り込んでいる状況といえるかもしれない。いろんな道がアリの巣のようにつながっていて、どこをどう進めばよいかわかりにくい、感覚で大事と思うところを調べている。

実-双対角対称行列は、例えば、4次と5次では次のような美しい対称的なものである（成分は実数）。まずこの形を頭に入れていただきたい。

$$G4 = \begin{bmatrix} \alpha & 0 & 0 & \beta \\ 0 & a & b & 0 \\ 0 & b & a & 0 \\ \beta & 0 & 0 & \alpha \end{bmatrix} \quad G5 = \begin{bmatrix} \alpha & 0 & 0 & 0 & \beta \\ 0 & a & 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & c & 0 & 0 \\ 0 & b & 0 & a & 0 \\ \beta & 0 & 0 & 0 & \alpha \end{bmatrix}$$

注記：実-双対角対称行列は、実対称行列の一種であり、右下方向と左下方向のそれぞれの対角線に対して対称で、且つそれぞれの対角線以外の成分は全て0となるものを言う。

さらに、実-双対角対称行列には単位行列も含まれるので、確認いただきたい。

$$E = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad E = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

また“実-双対角対称行列”という名称はすこし長いので、“実[双]行列”と略した表現も使いたい。今後、この実[双]行列を多用する。

さて今回、実[双]行列は基底を用いても表現でき、その基底を使うと、行列が数のように計算できると気づいた。

ベクトルの基底というのはよくある話だが、この場合は行列の基底である。これが本質的なことなのか自信がないが、感触として面白い感じがあって、今回それを示したい。基底を定義し、その計算例を示す。

3次と4次の場合を例として示す。他の次元でも同様に成り立つ。

=====

<3次、4次の実-双対角対称行列の基底と計算例>

<3次のケース>

次の3行3列の実[双]行列 G3 を考えよう。

$$G3 = \begin{bmatrix} a & 0 & b \\ 0 & c & 0 \\ b & 0 & a \end{bmatrix}$$

この G3 の基底 E_1, E_2, E_3 を次のように定義する。

$$E_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad E_2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad E_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

すると、G3 はこの三つの基底で次のように一意に表される。

$$G3 = aE_1 + bE_2 + cE_3 \quad \text{-----①}$$

このようにできることは、次のように G3 を表せることから容易にわかる。

$$\begin{bmatrix} a & 0 & b \\ 0 & c & 0 \\ b & 0 & a \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

まず、三つの基底同士を掛け算した結果を示す。自身同士の掛け算も含む

$$E_1 E_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = E_1$$

$$E_2 E_2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = E_1$$

$$E_3 E_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = E_3$$

$$E_1 E_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} = E_2$$

$$E_2 E_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 0$$

$$E_3 E_1 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 0$$

実[双]行列は掛け算で可換であるから、基底の計算でも掛ける順番には無関係であることに注意したい。

①の G3 に対し、例えば、G3 の 3 回の掛け算（3 乗） $G3^3$ を計算しよう。上記の基底の結果を用いて計算すると、普通の数のように計算でき、次のようになる。

$$G3^3 = (aE_1 + bE_2 + cE_3)^3$$

$$= (a^3 + 3ab^2) E_1 + (b^3 + 3a^2b) E_2 + c^3 E_3 \quad \text{-----①-2}$$

G_3 は、このようにやはり三つの基底で表される。この結果は、行列の形で計算した場合と一致している。

< 4 次のケース >

次の 4 行 4 列の実-双対角対称行列 G_4 を考えよう。

$$G_4 = \begin{bmatrix} a & 0 & 0 & b \\ 0 & A & B & 0 \\ 0 & B & A & 0 \\ b & 0 & 0 & a \end{bmatrix}$$

この G_4 の基底 E_1, E_2, E_3, E_4 を次のように定義する。

$$E_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad E_2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad E_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad E_4 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

すると、 G_4 はこの四つの基底で次のように一意に表される。

$$G_4 = aE_1 + bE_2 + AE_3 + BE_4 \quad \text{-----②}$$

このようにできることは、次のように G_4 を表せることから容易にわかる。

$$\begin{bmatrix} a & 0 & 0 & b \\ 0 & A & B & 0 \\ 0 & B & A & 0 \\ b & 0 & 0 & a \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} + A \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} + B \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

まず、四つの基底同士を掛け算した結果を示す。自身同士の掛け算も含む。

$$E_1 E_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = E_1$$

$$E_2 E_2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = E_1$$

$$E_3 E_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = E_3$$

$$E_4 E_4 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = E_3$$

$$E_1 E_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = E_2$$

$$E_1 E_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 0$$

$$E_1 E_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 0$$

$$E_2 E_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 0$$

$$E_2 E_4 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 0$$

$$E_3 E_4 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = E_4$$

実[双]行列は掛け算で可換であるから、基底の計算も掛ける順番には無関係であることに注意されたい。

②のG4に対し、例えばG4の3回の掛け算(3乗)G4³を計算しよう。上記の基底の結果を用いて計算すると、普通の数のように計算でき、次となる。

$$G4^3 = (aE_1 + bE_2 + AE_3 + BE_4)^3$$

$$= (a^3 + 3ab^2)E_1 + (b^3 + 3a^2b)E_2 + (A^3 + 3AB^2)E_3 + (B^3 + 3A^2B)E_4 \quad \text{-----②-2}$$

G4³は、このようになりやはり四つの基底で表現される。この結果は行列の形で計算した場合と一致している。

=====

今回このように3次と4次を見た。3行列3列の実[双]行列は三つの基底で表現でき、4行列4列の実[双]行列は四つ基底で表現できる。

これは任意のn行列n列でも成り立つ。n行列n列の実[双]行列は、n個の基底を持つ。

4次の基底同士の掛け算の結果を眺めると、実[双]行列の構造が鮮明にあぶりだされていて面白い。それを一言でいえば、E₁, E₂ペアの世界とE₃, E₄ペアの世界が、別の世界になっているということである。独立国が二つある感じである。

注記：3次の場合は、E₁, E₂ペアの世界とE₃世界が別の世界になっている(独立国二つ)。

4次での②-2の前二項と後ろ二項を比べると、形が全く同じであることに気づく。このことは2次でも6次でも8次でも任意の偶数次で成り立つ。同じことの繰り返しである。

2次では2基底（ペアの基底）の独立国が一つある。上で見たように4次では2基底の独立国が二つある。6次では2基底の独立国が三つ、8次では2基底の独立国が四つ・・・となる。

奇数次でも3次の類似となる。上で見たように3次では2基底（ペアの基底）の独立国が一つ、1基底の独立国が一つある（独立国計二つ）。5次では2基底の独立国が二つ、1基底の独立国が一つある（独立国計三つ）。7次では2基底の独立国が三つ、1基底の独立国が一つある（独立国計四つ）。

このような規則が単純に繰り返されていく。

このように実[双]行列では、フラクタル的な階層が延々と繰り返されていくだけで構造はシンプルである。そのシンプルさが、ゼータの明示的な特殊値と関係し、分割によって分かれたゼータ分身たちが（ π を除いて） $\sqrt{\quad}$ で表現されるという美しい事実につながっているはずである。

最後に、参考までに“基底”の意味を書いておく。

数学入門辞典（岩波書店）から。

基底（ベクトル空間（線形空間）の）

n 次元ベクトルのなすベクトル空間（線形空間） R^n を考える。

e_i を第 i 成分が1、その他の成分が0であるような R^n の元とすると、任意の R^n の元 $x=(x_1, \dots, x_n)$ は e_1, \dots, e_n の1次結合でただ一通りに表せる。すなわち、 $x=x_1e_1+\dots+x_n e_n$ である。

このように有限次ベクトル空間 V の全ての元が、 V の n 個の元 v_1, \dots, v_n によって、 $a_1v_1+\dots+a_nv_n$ （ a_i は定数）と一意的に表すことができるとき、 $\{v_1, \dots, v_n\}$ をベクトル空間の基底という。

言い換えると、 V が v_1, \dots, v_n で張られ、 v_1, \dots, v_n が1次独立であるとき、 $\{v_1, \dots, v_n\}$ を V の基底という。

このように、基底は普通はベクトルに対して定義されるものだが、今回見たように、実[双]行列でも同じような意味で成り立っており、よって実[双]行列でも基底が定義できると思われる。